

Maestría en Educación, Tecnología e Innovación



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



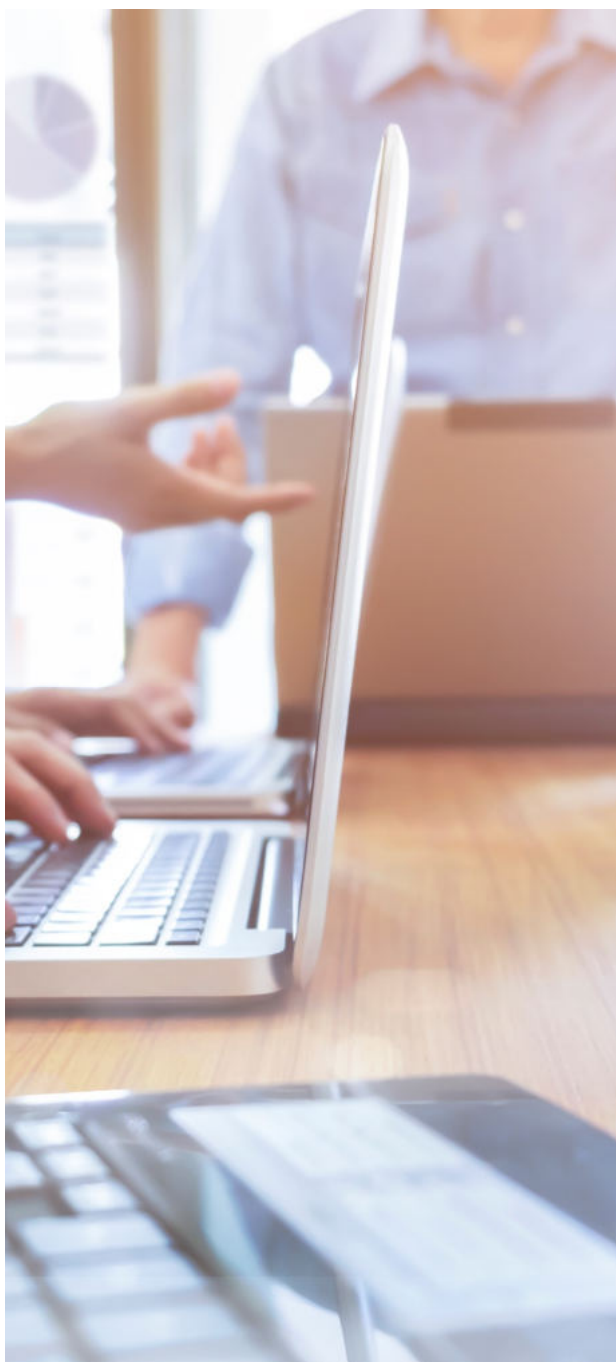
UPANA
Universidad Panamericana

Índice

1. Justificación
2. Competencias básicas
3. A quién va dirigido
4. Para qué te prepara
5. Salidas laborales
6. Índice desglosado
7. Duración
8. Metodología de enseñanza-aprendizaje
9. Sistema de evaluación
10. Proyecto final



1. Justificación

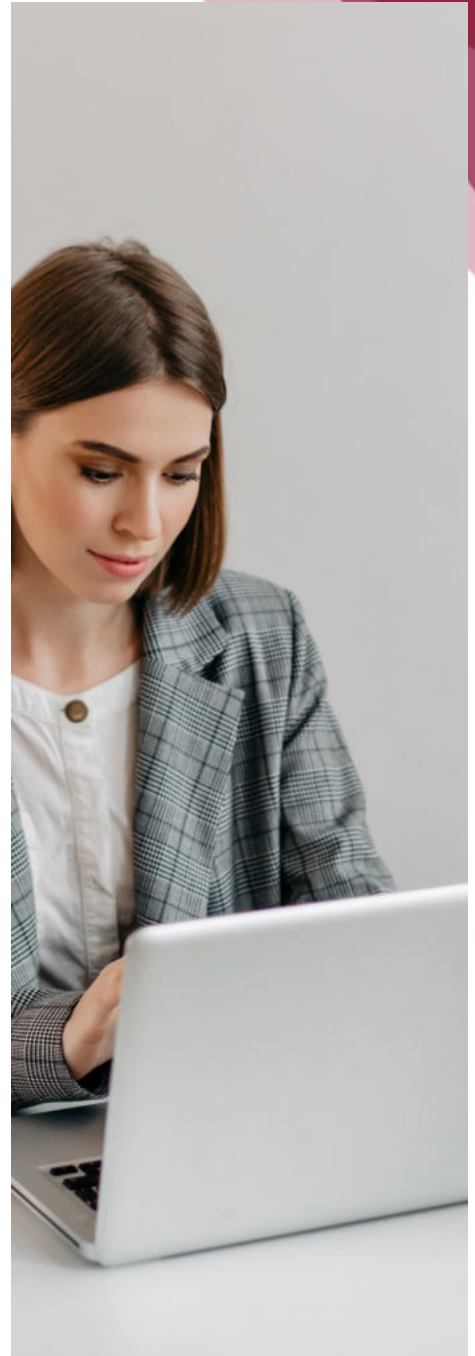


En un contexto donde la tecnología transforma de forma continua la manera en que enseñamos y aprendemos, la **Maestría en Educación, Tecnología e Innovación** te capacita para liderar el cambio a través de la adopción de metodologías innovadoras y la integración de las TIC en el aula. Con un enfoque específico en la **inclusión educativa** y la **gestión de calidad**, desarrollarás habilidades para diseñar programas que respondan a la diversidad y fomenten un aprendizaje significativo. Al finalizar esta formación, te especializarás para afrontar los desafíos del sector educativo, cada vez más en auge, con una demanda creciente de profesionales capaces de innovar y gestionar eficazmente centros educativos.

2. Competencias básicas

Habilidades:

- Aplica herramientas digitales para innovar en los procesos de enseñanza-aprendizaje en contextos educativos diversos.
- Diseña estrategias de evaluación formativa para mejorar el rendimiento académico del alumnado en diferentes entornos.
- Implementa metodologías de enseñanza inclusivas que atiendan a la diversidad en el aula.
- Desarrolla proyectos educativos innovadores que integren TIC para enriquecer el aprendizaje.
- Utiliza sistemas interactivos multimedia para potenciar la interactividad en el proceso educativo.
- Gestiona de manera eficaz conflictos en entornos educativos para fomentar un ambiente de aprendizaje positivo.



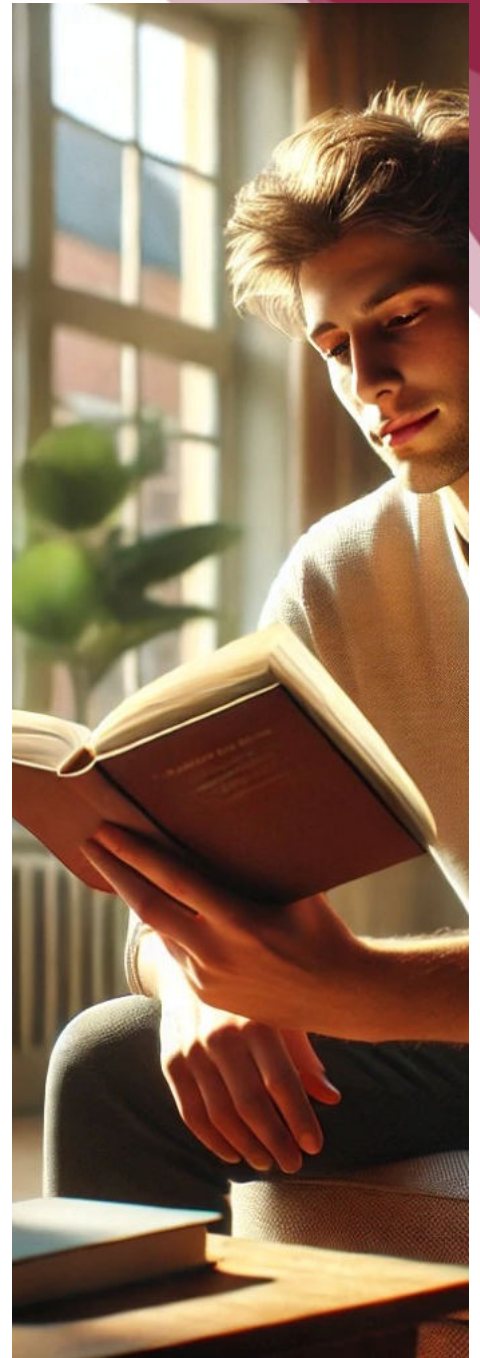
Actitudes:



- Fomenta una cultura de paz y valores democráticos en el entorno educativo a través de prácticas inclusivas.
- Adopta una actitud crítica hacia el uso y la implementación de tecnologías educativas en el aula.
- Promueve la igualdad de oportunidades y la accesibilidad universal en el diseño de programas educativos.
- Valora la diversidad como un elemento enriquecedor en el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Se compromete con la mejora continua y la excelencia en la gestión educativa.
- Muestra apertura hacia la innovación educativa y la mejora de la calidad docente.

Conocimientos:

- Identifica diferentes modelos pedagógicos para aplicarlos de manera efectiva en la enseñanza.
- Se comprende el impacto de las TIC en la formación docente y el aprendizaje del alumnado.
- Analiza el contexto educativo para diseñar programas de innovación adaptados a sus necesidades.
- Reconoce los fundamentos de la investigación educativa para desarrollar proyectos sólidos y rigurosos.
- Evalúa la efectividad de programas de innovación educativa mediante criterios establecidos.
- Explora las metodologías de enseñanza innovadoras para integrarlas en el currículo escolar.



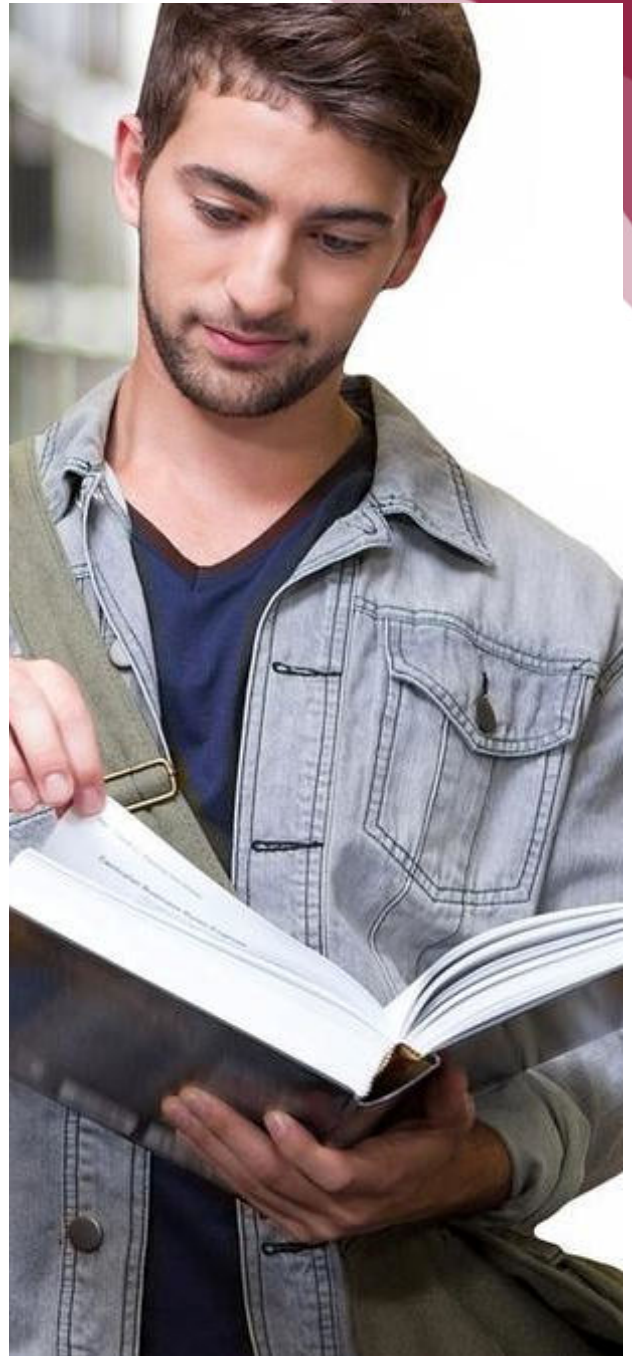
3. A quién va dirigido



La **Maestría en Educación, Tecnología e Innovación** está dirigida a profesionales de la educación, profesionales de la investigación y gestión educativa que buscan actualizar sus conocimientos en pedagogía, inclusión educativa, tecnología y gestión. Esta formación es ideal para quienes desean innovar en el aula y aplicar metodologías modernas.

4. Para qué te prepara

La **Maestría en Educación, Tecnología e Innovación** te prepara para transformar la educación mediante la integración de tecnología e innovación. Adquirirás habilidades para diseñar programas educativos inclusivos, aplicar metodologías innovadoras y emplear las TIC eficazmente en el aula. A través de ella, serás capaz de evaluar y mejorar procesos de enseñanza, promover la diversidad y liderar proyectos educativos.



5. Salidas laborales



Las principales salidas profesionales de la **Maestría en Educación, Tecnología e Innovación** son en áreas como el diseño de programas educativos innovadores, especialista en integración de TIC en educación, consultoría en metodologías de enseñanza, coordinación de proyectos de inclusión educativa, investigación en innovación y tecnología educativa, formación en habilidades digitales, etc.

6. Índice desglosado

PRIMER TRIMESTRE

1. Docencia
2. Metodología de la Investigación

SEGUNDO TRIMESTRE

3. Inclusión Educativa
4. Gestión educativa y calidad

TERCER TRIMESTRE

5. Investigación Educativa
6. Innovación Educativa

CUARTO TRIMESTRE

7. Tecnología Educativa
8. Habilidades digitales para la docencia

QUINTO TRIMESTRE

9. Metodologías de enseñanza innovadoras
10. Diseño de programas para la innovación educativa

SEXTO TRIMESTRE

11. Proyecto Final

7. Duración

La duración de la **Maestría en Educación, Tecnología e Innovación** es la siguiente:

Trimestre	Asignatura	Créditos	Horas de estudio (en horas)	Duración (en meses)
Primer trimestre	Docencia	5	125	Mes y medio
	Metodología de la Investigación	5	125	Mes y medio
Segundo trimestre	Inclusión Educativa	5	125	Mes y medio
	Gestión educativa y calidad	5	125	Mes y medio
Tercer trimestre	Investigación Educativa	5	125	Mes y medio
	Innovación Educativa	5	125	Mes y medio
Cuarto trimestre	Tecnología Educativa	5	125	Mes y medio
	Habilidades digitales para la docencia	5	125	Mes y medio
Quinto trimestre	Metodologías de enseñanza innovadoras	5	125	Mes y medio
	Diseño de programas para la innovación educativa	5	125	Mes y medio
Sexto trimestre	Proyecto Final	10	250	Mes y medio
Total de la Maestría		60	1500	18 meses

8. Metodología de enseñanza aprendizaje



Cada una de las asignaturas se ha diseñado de forma específica, planificando unos objetivos y criterios de evaluación determinados, así como una serie de tareas, actividades individuales y aplicaciones prácticas basados en distintas técnicas metodológicas. Además, se propone una temporalización para el estudio de los materiales y la realización de las actividades.

La metodología de evaluación empleada tendrá en cuenta los siguientes aspectos:

- La participación del alumnado a lo largo del curso: asistencia al campus, estudio del contenido didáctico, etc.
- El grado de corrección en la resolución de los casos prácticos propuestos.
- La puntuación obtenida en los ejercicios de evaluación.

Al final de cada unidad didáctica el alumnado cuenta con una serie de autoevaluaciones, además de un examen final que abarca la totalidad temática y que deberá cumplimentarse de manera obligatoria.

9. Sistema de evaluación

El sistema de evaluación que seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de unidades didácticas y ejercicios. Para su evaluación, el alumnado deberá completar todos los ejercicios y actividades propuestas en el curso.

Los criterios de evaluación serán los siguientes:

- Porcentaje de lecciones superadas: 100 %
- Nota mínima media de autoevaluaciones: 5
- Porcentaje mínimo de exámenes superados: 100 %
- Nota mínima media de exámenes: 5

La calificación final se ponderará de la siguiente forma:

- Autoevaluaciones: 50 %
- Examen: 50 %



10. Proyecto final



El Proyecto Final (PF) es una de las partes más importantes de la **Maestría en Educación, Tecnología e Innovación**, ya que permite al alumnado disponer de cierta autonomía y poner en práctica los conocimientos que ha adquirido durante la formación. Del mismo modo, les permite familiarizarse con el proceso de escritura científica.

La labor del/la tutor/a del proyecto consiste en orientar al alumnado sobre los posibles temas que pueden ser adecuados para la realización del proyecto, así como su abordaje y planteamiento.

El alumnado dispone de tres correcciones previas a la subida del manuscrito definitivo al buzón. En estas se revisarán el lenguaje y estilo, la correcta presentación de acuerdo con los criterios de formato y forma, el uso adecuado de las citas y referencias, así como de la calidad y profundidad del contenido plasmado.



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



www.euroinnova.com

Euroinnova International Online Education
Camino de la Torrecilla N.º 30
Edificio Innova, Oficina 28
C.P. 18.200, Maracena (Granada).